

WORMS

BATTLE ISLANDS

Game Overview

Each player takes turns to pick off their opponents' worms using a host of crazy weapons and crafty tactics. Worms die if they lose all of their health, or if they drown in the water. The last player standing when the dust settles is declared the winner!

Controls:





Main Menu

From the Main Menu there are the following options:

Versus

This option allows the player to create a custom

local multiplayer game consisting of 2-4 teams. Teams can either be human controlled, or computer controlled (computer controlled teams can have different levels of skill). The Game Mode and Game Settings can also be specified; which determines the type of game played, the weapons available and other settings.

Online

The Online Menu allows the player to take part in an online multiplayer game, view the online leaderboards, view and manage their online account or download additional content.

Missions

The Missions Menu allows access to all of the single player content. From here the player can choose to play the Training Missions (ideal for new players and those wanting to brush up on their skills), partake in the Campaign Missions (and unlock new custom weapon parts), or exercise their brain by playing the Puzzles.



Player Island

In "Worms: Battle Islands", each player is given their own Player Island which displays all of the Tactical Abilities that the player has been awarded. Each item on the Player Island represents a specific ability which can be used in the 'War Room' when playing the new 'Tactics' game mode. These abilities allow the player to make tactical decisions before the match starts; decisions such as choosing where their worms begin positioned upon the landscape or bestowing an extra 15 points of health to their worms.

Players can add abilities to their island by claiming them from defeated opponents in online Tactics mode battles, and can lose them by being defeated. The island is something that the player should protect and nurture in order to give them a better chance of success in the game!



Customisation

Player

As well as being able to give their worms individual names, players can also customise them in

many other ways. Hats, shades, back-packs, masks, speech-banks, victory dances, gravestones, flags, power-bars, health bars and forts can all be changed to suit the player's tastes; and with many extra items to unlock there's plenty to choose from!

Game Settings

The Game Settings are basically a set of game rules, all of which can be customised to make the game play to your liking. These settings range from the weapons available to your worms, to how long a turn lasts.

Weapons

The Weapon Factory allows the player to build and customise their own weapons. By collecting 'Blueprints' from the Campaign Missions, players are able to build better and more elaborate weaponry.

Landscapes

The Landscape Editor is a powerful tool that allows the player to create and edit their own landscapes. These landscapes can be saved and used in multiplayer battles!

Options

This menu allows the player to choose their preferred control method, adjust the audio settings, look up help topics on various aspects of the game, erase profile data and also view the game's credits.

Change Profile

The player can change which profile they are currently signed in to the game with, or create a new profile.

WORMS

BATTLE ISLANDS

Weapons and Utilities

Worms: Battle Islands features a huge arsenal of forty different weapons and utilities.

Weapons:



Bazooka



Grenade



Cluster Bomb



Banana Bomb



Holy Hand Grenade



Petrol Bomb



Homing Missile



Boomerang



Mine



Dynamite



Shotgun



Uzi



Air Strike



Napalm Strike



Fire Punch



Dragon Ball



Poke



Baseball Bat



Kamikaze



Sheep



Super Sheep



Buffalo of lies



Concrete Donkey



Armageddon



Custom Weapon

WORMS

BATTLE ISLANDS

Utilities:



Blow Torch



Pneumatic Drill



Bunker Buster



Girder



Jet Pack



Ninja Rope



Teleport



Parachute



Electromagnet



Sentry Gun



Lightning Strike



Flare



E.M.P Grenade



Skip Go



Surrender

For more information on the weapons and how to use them, please refer to the in game Weapons Help menu. This can be accessed from the Pause Menu whilst playing a game.

Help

"Worms: Battle Islands" also includes a comprehensive help section which further explains many other aspects of the game. The Help section can be accessed from the Options Menu.

WORMS

BATTLE ISLANDS

Spielübersicht

In diesem rundenbasierten Spiel bekämpft jeder Spieler mithilfe von verrückten Waffen und gewandten Taktiken gegnerische Würmer. Sobald sie ihre gesamte Gesundheit verlieren oder ertrinken, sterben die Würmer. Der Spieler, der nachdem sich der Staub der Schlacht wieder gelegt hat noch übrig ist, gewinnt!

Steuerung:





Hauptmenü

Im Hauptmenü gibt es folgende Optionen:

Contra

Diese Option ermöglicht es dem Spieler ein be-

nutzerdefiniertes Mehrspieler-Spiel mit 2 - 4 Spielern zu erstellen. Die Teams können entweder von Menschen oder dem Computer gesteuert werden (wobei computergesteuerte Teams unterschiedliche Fertigkeitsstufen haben können). Spielmodus und Spieleinstellungen können ebenso gewählt werden, wodurch festgelegt wird, welche Spielart gespielt wird, welche Waffen zur Verfügung stehen und welche sonstigen Einstellungen gelten.

Online

Das Online-Menü ermöglicht dem Spieler an Mehrspieler-Spielen im Internet teilzunehmen, die Online-Bestenlisten anzusehen, das Online-Konto zu verwalten und zusätzlichen Inhalt herunterzuladen.

Missionen

Das Missionsmenü ermöglicht Zugriff auf alle Einzelspielerinhalte. Von hier aus kann der Spieler Trainingsmissionen spielen (ideal für neue Spieler und jene, die ihr Können auffrischen wollen), in Kampagnen-Missionen teilnehmen (und neue selbstgefertigte Waffenteile freischalten) oder mit ein paar Rätseln seine grauen Zellen trainieren.



Spielerinsel

In „Worms: Battle Islands“ erhält jeder Spieler seine eigene Insel, die alle taktischen Fähigkeiten anzeigt, die dem Spieler verliehen wurden. Jeder Gegenstand auf der Spielerinsel steht für eine besondere Fähigkeit, die im Kriegszimmer angewendet werden kann, wenn ein neues Spiel im Taktik-Modus begonnen wird. Diese Fähigkeiten ermöglichen es dem Spieler, taktische Entscheidungen zu treffen, wie zum Beispiel die Startposition der Würmer in der Landschaft festzulegen oder den Wurmern 16 Extra-Punkte Gesundheit zu verleihen, bevor das Spiel beginnt.

Spieler können ihrer Insel Fähigkeiten hinzufügen, die sie bei Online-Spielen im Taktik-Modus von besiegten Gegnern erhalten haben, aber auch eigene verlieren, wenn sie besiegt werden. Der Spieler sollte sich um seine Insel gut kümmern und sie beschützen, damit er im Spiel bessere Erfolgschancen hat!



Benutzerdefinition

Spieler

Der Spieler kann seinen Würmern nicht nur individuelle Namen geben, sondern sie auf verschie-

denste Weise persönlich gestalten. Hüte, Hautfarben, Rucksäcke, Masken, Satzsatz-Datenbänke, Siegestänze, Grabsteine, Flaggen, Kraft- und Gesundheitsbalken sowie Festungen können ganz nach Geschmack des Spielers verändert werden. Bei so vielen freischaltbaren Extra-Gegenständen ist die Auswahl groß!

Spieleinstellungen

Die Spieleinstellungen sind im Grunde eine Reihe von Spielregeln, die aber alle ganz nach deinem Geschmack selbstgestaltet werden können. Diese Einstellungen reichen von den zur Verfügung stehenden Waffen bis hin zur Dauer eines Zuges.

Waffen

In der Waffenfabrik kann der Spieler seine eigenen Waffen gestalten und herstellen. Wenn man in den Kampagne-Missionen 'Entwürfe' sammelt, ist man in der Lage, bessere und aufwendigere Waffen zu bauen.

Landschaften

Der Landschaftseditor ist ein starkes Werkzeug, mit dem der Spieler seine eigenen Landschaften erstellen und verändern kann. Diese Landschaften können gespeichert und in Mehrspieler-Kämpfen verwendet werden.

Optionen

Dieses Menü ermöglicht es dem Spieler, seine bevorzugte Steuerungsmethode auszuwählen, die Audio-Einstellungen anzupassen, die Hilfethemen zu sämtlichen Aspekten des Spiels aufzurufen, Profildaten zu löschen und die Liste der am Spiel Mitwirkenden anzusehen.

Profil verändern

Der Spieler kann das Profil, mit dem er momentan im Spiel angemeldet ist, wechseln oder ein neues Profil erstellen.

WORMS BATTLE ISLANDS

Waffen und Geräte

Worms: Battle Islands bietet mit 40 Waffen und Geräten ein großes Arsenal.

Waffen:



Bazooka



Granate



Cluster-Bombe



Bananenbombe



Heilige Handgranate



Benzinbombe



Lenkrakete



Bumerang



Mine



Dynamit



Schrotflinte



Uzi



Luftangriff



Napalmangriff



Flammenfaust



Dragon Ball



Stoß



Baseballschläger



Kamikaze



Schaf



Superschaf



Büffel der Lügen



Betonesel



Armageddon



Selbstgefertigte Waffe

WORMS BATTLE ISLANDS

Geräte & Fähigkeiten:



Brenner



Luftdruckbohrer



Bunkerbombe



Stahlträger



Jet Pack



Ninjaseil



Teleporter



Fallschirm



Elektromagnet



Wachkanone



Blitzangriff



Leuchtfackel



E.M.P.
-Granate



Überspringen



Aufgabe

Weitere Information über die Waffen und ihre Verwendung findest du im Spiel im Waffen-Hilfsmenü. Während des Spiels kannst du die Hilfe über das Pausenmenü aufrufen.

Hilfe

„Worms: Battle Islands“ enthält einen umfangreichen Hilfsbereich, der viele Aspekte des Spiels genauer erläutert. Die Hilfe kann über das Optionsmenü aufgerufen werden.

WORMS

BATTLE ISLANDS

Resumen del juego

Cada jugador, por turnos, intenta matar a los gusanos de su adversario utilizando una gran variedad de alocadas armas y tácticas ingeniosas. Los gusanos mueren cuando pierden toda su salud o cuando se ahogan al caer al agua. ¡El último jugador que quede en pie cuando la batalla termine será el ganador!

Controls:





Menú principal

En el menú principal encontrarás las siguientes opciones:

Cara a cara

Con esta opción, el jugador puede crear una partida multijugador local personalizada para 2-4 equipos. Los equipos pueden estar controlados tanto por humanos como por ordenador (los equipos controlados por ordenador pueden tener diferentes niveles de habilidad). También se puede especificar el modo de juego y las opciones de partida para determinar el tipo de partida, las armas disponibles y otras opciones.

En línea

En el menú En línea el jugador puede participar en partidas multijugador en línea, ver los marcadores, ver y modificar su cuenta en línea y descargar contenidos adicionales.

Misiones

El menú Misiones proporciona acceso a todo el contenido para un jugador. Desde aquí, el jugador puede jugar en las Misiones de entrenamiento (ideales para jugadores novatos y para aquellos que quieren perfeccionar sus habilidades), tomar parte en las Campañas (y desbloquear nuevas partes personalizadas para armas), o ejercitar su cerebro resolviendo los rompecabezas.



Isla del jugador

En "Worms: Battle Islands", cada jugador tiene su propia Isla del jugador, que muestra todas las habilidades tácticas que ha conseguido. Cada elemento que hay en la Isla del jugador representa una habilidad específica que se puede utilizar en la "Sala de guerra" al jugar en el nuevo modo "Tácticas". Estas habilidades permiten al jugador tomar decisiones tácticas antes de empezar la partida, como colocar los gusanos estratégicamente por el escenario o dotar a sus gusanos con 15 puntos más de vida.

Los jugadores pueden añadir habilidades a su Isla del jugador al reclamárselas a adversarios derrotados en batallas en línea del modo Tácticas, y de la misma manera, pueden perderlas si caen derrotados. ¡Tienes que proteger y cultivar tu isla para tener más posibilidades de ganar batallas!



Personalización

Jugador

Además de poder cambiar el nombre de los gusanos, los jugadores también pueden personalizar

muchas otras opciones: sombreros, colores, mochilas, máscaras, bancos de diálogos, bailes triunfales, lápidas, banderas, barras de potencia y vida, y fuertes; todos estos elementos se pueden personalizar para adaptarse a los gustos del jugador. ¡Y además hay varios objetos desbloqueables para tener aún más variedad donde escoger!

Opciones de partida

Las Opciones de partida son básicamente una serie de reglas de juego que pueden personalizarse para que la jugabilidad se adapte a tu gusto. Algunas de estas opciones son, por ejemplo, las armas disponibles para tus gusanos o el tiempo por turno.

Armas

La Fábrica de armas permite al jugador crear y personalizar sus propias armas. Tras recoger "planos" durante las Campañas, los jugadores podrán crear armas mejores y más elaboradas.

Escenarios

El editor de escenarios es una herramienta muy potente que permite al jugador crear y editar sus propios escenarios. ¡Estos escenarios pueden guardarse y utilizarse en batallas multijugador!

Opciones

Este menú permite al jugador escoger el método de control más conveniente a sus necesidades, ajustar las opciones de audio, ver temas de ayuda acerca de varios aspectos del juego, borrar datos del perfil y ver los créditos del juego.

Cambiar perfil

Los jugadores pueden cambiar el perfil con el que están jugando o crear un perfil nuevo.

WORMS BATTLE ISLANDS

Armas y objetos

Worms: Battle Islands cuenta con un gran arsenal de cuarenta armas y objetos diferentes.

Armas:



Bazuka



Granada



Bomba racimo



Bomba plátano



Granada de mano sagrada



Petrobomba



Misil teledirigido



Bumerán



Mina



Dinamita



Escopeta



Uzi



Ataque aéreo



Ataque incendiario



Puño de fuego



Bola de dragón



Empujón



Bate de béisbol



Kamikaze



Borrego



Superborrego



Búfalo Mentiroso



Burro Volador



Ataque Meteórico



Arma personalizada

WORMS

BATTLE ISLANDS

Objetos:



Soplete



Martillo
Neumático



Cascabúnkeres



Armazón



Mochila
Propulsora



Soga



Teletransporte



Paracaidas



Electroimán



Torreta
Ametralladora



Ataque
Fulminante



Destello



Granada
Electromagnética



Saltador



Rendirse

Para obtener más información acerca de las armas y de cómo utilizarlas, consulta el menú Ayuda sobre armas dentro del juego. Puedes encontrarlo en el menú Pausa, cuando estés en una partida.

"Worms: Battle Islands" también incluye una sección de ayuda que explica en profundidad muchos aspectos del juego. La sección Ayuda se puede encontrar dentro del menú Opciones.

WORMS

BATTLE ISLANDS

Principe du jeu

Chacun à leur tour, les joueurs attaquent les vers de l'adversaire en élaborant d'habiles stratégies à l'aide d'une multitude d'armes farfelues. Les vers meurent lorsqu'ils perdent tous leurs points de santé ou se noient. Le dernier des joueurs encore debout lorsque la bataille touche à sa fin est déclaré vainqueur !

Commandes:





Menu principal

Depuis le menu principal, vous avez le choix entre les trois options suivantes :

Affrontement

Cette option vous permet de créer une partie multijoueur en local, de 2 à 4 équipes. Les équipes peuvent être contrôlées soit par les joueurs, soit par l'I.A. (ces dernières possèdent différents niveaux de compétences). Vous pouvez également choisir le type de Jeu ainsi que les paramètres : cela vous permet de déterminer le type de partie, les armes disponibles, etc.

En ligne

Le menu en ligne vous permet de participer à des parties multijoueur en ligne, consulter les classements, voir et gérer votre profil en ligne ou télécharger du contenu supplémentaire.

Missions

Le menu de missions vous donne accès à l'intégralité du contenu en solo. Vous pouvez vous y essayer aux missions d'entraînement (idéales pour les nouveaux joueurs ou ceux désireux de parfaire leurs techniques), participer aux missions de campagne (pour y débloquent de nouveaux éléments pour les armes personnalisées) ou encore faire travailler vos méninges avec les puzzles.



Ile du joueur

Dans "Worms: Battle Islands", chaque joueur dispose de sa propre île où sont exposées toutes les compétences stratégiques reçues. Chacun des objets de l'île du joueur représente une compétence spécifique dont vous pouvez vous servir lors du conseil de guerre, lorsque vous jouez une partie en mode stratégie. Elles vous permettent de prendre des décisions stratégiques avant une bataille, telles que le choix de la position des vers sur le terrain ou bien leur attribuer 15 points de vie supplémentaires.

Vous pouvez ajouter des compétences à votre île en récupérant celles de vos adversaires battus en mode stratégique lors de combats en ligne, ou bien les perdre si vous êtes vaincu. Essayez de prendre grand soin de votre île et de la protéger afin de mettre toutes les chances de votre côté !



Personnalisation

Joueur

Vous pouvez non seulement donner des noms à chacun de vos vers, mais également les personnaliser de nombreuses

manières différentes. Vous pouvez, selon votre goût, modifier leurs casques, leurs teintes, leurs sacs à dos, leurs masques, leurs voix, leurs danses de victoire, leurs pierres tombales, leurs drapeaux, leurs indicateurs de puissance, de santé et les forteresses. Grâce aux nombreux objets à débloquent, vous aurez l'embarras du choix !

Paramètres du jeu

Les paramètres du jeu sont un ensemble de règles que vous pouvez ajuster afin de personnaliser votre expérience de jeu. Elles vont des armes disponibles pour vos vers à la durée d'un tour.

Armes

L'usine d'armement vous permet de fabriquer ou de personnaliser vos propres armes. En récoltant des plans lors des missions de campagne, vous pourrez concevoir un arsenal mieux élaboré.

Terrains

L'éditeur de terrain est un puissant outil vous permettant de créer et de modifier vos propres terrains. Ils peuvent ensuite être sauvegardés et utilisés lors de batailles en multijoueur !

Options

Depuis ce menu, vous pouvez choisir votre méthode de commandes préférée, ajuster les paramètres audio, consulter l'aide sur divers sujets liés au jeu, effacer les données de profils ainsi que voir les crédits du jeu.

Changer de profil

Vous pouvez changer le profil actuel avec lequel vous jouez, ou en créer un nouveau.

WORMS BATTLE ISLANDS

Armes et outils

Dans "Worms: Battle Islands", vous avez accès à un vaste arsenal de plus de quarante armes et outils.

Armes:



Bazooka



Grenade



Grenade frag



Banane



Sainte grenade



Bombe à pétrole



Missile auto.



Boomerang



Mine



Dynamite



Fusil à pompe



Uzi



Raid aérien



Attaque au napalm



Poing de feu



Dragon Ball



Pichenette



Batte de base-ball



Kamikaze



Mouton



Super mouton



Bison



Ane de ciment



Armageddon



Arme
Personnalisée

WORMS

BATTLE ISLANDS

Outils:



Chalumeau



Marteau piqueur



Concasseur



Poutre



Jet Pack



Corde de ninja



Téléporteur



Parachute



Électroaimant



Tourelle
Défensive



2e chance



Torche



Grenade
électromagnétique



Passer le tour



Capitulation

Pour davantage de détails sur les armes et leur utilisation, consultez le menu d'aide sur les armes en jeu. Vous pouvez y accéder depuis le menu pause durant une partie.

Aide

"Worms: Battle Islands" comprend également une section d'aide complète couvrant de nombreux aspects du jeu. Vous pouvez y accéder à partir du menu des options.

WORMS

BATTLE ISLANDS

Descrizione del gioco

Ciascun giocatore a turno cerca di distruggere i vermi dell'avversario usando una serie di armi pazzesche e tattiche astute. I vermi muiono se perdono tutta la loro energia oppure se cadono in acqua. L'ultimo giocatore in piedi quando la polvere della battaglia si dirada viene dichiarato vincitore!

Comandi:





Menu principale

Dal menu principale sono disponibili le seguenti opzioni:

Versus (Sfida)

Questa opzione permette al

giocatore di creare una partita personalizzata per multigiocatore in locale da 2 a 4 squadre. Le squadre possono essere sia controllate da un vero giocatore che dal computer (le squadre controllate dal computer possono avere livelli diversi di abilità). Si può specificare anche la modalità di gioco che le impostazioni di gioco che determinano il tipo di partita giocata, le armi disponibili e altre impostazioni.

Online

Il menu Online permette al giocatore di prendere parte a una partita multigiocatore online, visualizzare le classifiche online, visualizzare e gestire i loro account online o scaricare contenuto aggiuntivo.

Missions (Missioni)

Il menu Missioni permette di accedere a tutto il contenuto per giocatore singolo. Da qui il giocatore può scegliere se giocare le missioni di addestramento (ideali per i nuovi giocatori o per quelli che vogliono rinfrescare la propria conoscenza del gioco), partecipare alle missioni della campagna (e sbloccare componenti per armi personalizzabili o mettere alla prova la loro materia grigia giocando i rompicapo).



L'isola del giocatore

In "Worms: Battle Islands", ciascun giocatore possiede la sua personale isola del giocatore che mostra tutte le abilità tattiche che il giocatore ha conseguito. Ciascun oggetto dell'isola del giocatore rappresenta una specifica abilità che può essere usata nella "War Room" (Sala della Guerra) quando si gioca la nuova modalità "Tactics" (Tattiche). Queste abilità permettono al giocatore di effettuare decisioni tattiche prima che la partita inizi, come per esempio decidere dove posizionare i vermi all'inizio o assegnare 15 di energia extra ai tuoi vermi.

I giocatori possono aggiungere abilità alle loro isole reclamandole dopo aver sconfitto gli avversari in modalità di battaglia "Tattiche" online ma possono perdere abilità se vengono sconfitti. L'isola deve essere protetta e sviluppata dal giocatore se vuole avere maggiori possibilità di successo nel gioco!



Personalizzazione

Giocatore

Oltre che poter assegnare nomi ai vermi, i giocatori possono personalizzarli in moltissimi altri modi. Cop-

ricapo, visiere, zaini, maschere, voi, danze della vittoria, lapidi, bandiere, barre di potenza, barre di energia e fortini possono essere cambiati secondo i gusti del giocatore. E ci sono un sacco di oggetti sbloccabili fra cui scegliere!

Impostazioni di gioco

Le impostazioni di gioco sono praticamente una serie di regole che possono essere personalizzate secondo i gusti personali del giocatore riguardo a come giocare una partita. Queste impostazioni vanno dalle armi disponibili per i tuoi vermi a quando lungo può essere un turno.

Armi

La Weapon Factory (Fabbrica di armi) permette al giocatore di costruire e personalizzare le proprie armi. Raccogliendo "progetti" dalle missioni della campagna principale, i giocatori possono costruire un armamentario migliore e più elaborato.

Paesaggi

L'editor paesaggi è un potente strumento che permette al giocatore di creare e modificare i propri paesaggi. I paesaggi possono essere salvati e usati nelle partite multigiocatore!

Opzioni

Questo menu permette al giocatore di scegliere il suo metodo di controllo preferito, regolare le impostazioni audio, leggere sezioni di aiuto riguardo ai vari aspetti del gioco, cancellare profili e leggere i titoli di coda del gioco.

Cambia profilo

Il giocatore può passare dal profilo col quale sta attualmente giocando a un altro, oppure creare un nuovo profilo.

WORMS BATTLE ISLANDS

Armi e attrezzi

"Worms: Battle Islands" comprende un grande arsenale composto da quaranta armi e attrezzi diversi.

Armi:



Bazooka



Granata



Bomba a frammentazione



Bomba banana



Granata sacra



Molotov



Missile a ricerca



Boomerang



Mina



Dinamite



Fucile a pompa



Uzi



Attacco Aereo



Attacco Napalm



Pugno di fuoco



Dragon Ball



Spintarella



Mazza da baseball



Kamikaze



Pecora



Super Pecora



Bufalo Bugiardo



Asino Cemento



Armageddon



Arma Personalizzabile

WORMS

BATTLE ISLANDS

Attrezzi:



Torcia



Martello
Pneumatico



Abbattibunker



Trave



Jet Pack



Fune



Teletrasporto



Paracadute



Elettromagnete



Torretta
Armata



Fulmine



Razzo



Granata
E.M.P.



Passa



Arrenditi

Per ulteriori informazioni riguardo alle armi e al modo di usarle, fare riferimento al menu "Weapons Help" (Aiuto per le armi). È possibile aprirlo dal menu Pause (Pause) durante una partita.

Aiuto

"Worms: Battle Islands" comprende anche un'estesa sezione di aiuto che approfondisce ulteriormente i molti altri aspetti del gioco. Alla sezione "Aiuto" si può accedere attraverso il menu Options (Opzioni).

WORMS

BATTLE ISLANDS

Speloverzicht

Spelers spelen om de beurt om de worms van hun tegenstander te vernietigen met een breed scala aan maffe wapens en handige items. Worms gaan dood als ze al hun gezondheid verliezen of verdrinken. De laatste speler die nog staat als de kruitdamp is opgetrokken, is de winnaar!

Besturing:





Main Menu (hoofdmenu)

Vanuit het hoofdmenu heb je de volgende opties:

Versus

Met deze optie kan de speler een lokaal multiplayergame opzetten met 2-4 teams. Teams kunnen door spelers of door computer bestuurd worden (computerbestuurde teams hebben een ander vaardigheidsniveau). De gamemodus en de instellingen kunnen ook worden ingesteld en bepaalt welk speltype er gespeeld wordt, welke wapens beschikbaar zijn en andere instellingen.

Online

Via het online menu kan de speler aan online multiplayergames deelnemen, de online leaderboards bekijken, hun account bijwerken en beheren of aanvullende content downloaden.

Missions (missies)

Via het missiemenu kun je alle solomissies spelen. Hier kan de speler kiezen uit de trainingsmissies (ideaal voor nieuwe spelers of spelers die hun kunsten wat op willen poetsen), deelnemen aan campagnemissies (en nieuwe wapenonderdelen vrijspelen) of hun grijze cellen op de proef stellen met de puzzels.



Spelereiland

In Worms: Battle Islands krijgt elke speler zijn of haar eigen spelereiland waar alle tactische vaardigheden te zien zijn die de speler heeft verdiend. Elk voorwerp op het spelereiland staat voor een specifieke vaardigheid die in de 'War Room' (strijdkamer) kan worden gebruikt als de nieuwe 'Tactics' gamemodus wordt gespeeld. Met deze vaardigheden kan de speler tactische beslissing treffen voor de strijd van start gaat. Beslissingen als het kiezen waar de worms in het landschap beginnen of het geven van extra gezondheidspunten aan de worms.

Spelers kunnen vaardigheden aan hun eiland toevoegen door deze van verslagen tegenstanders tijdens online Tactics-gevechten in te pikken. Maar als ze worden verslagen, verliezen ze hun vaardigheden. Het eiland is dus iets dat spelers moeten beschermen en ondersteunen zodat ze een betere kans maken om te winnen!



Aanpassing

Speler

Spelers kunnen niet alleen aparte namen aan hun worms geven, maar ze ook op andere manieren

aanpassen. Hoedjes, brillen, rugzakken, maskers, spraakballonnen, overwinningsdansjes, grafzerken, vlaggen, krachtrepen, gezondheidsrepen en fortten kunnen allemaal naar smaak van de speler worden aangepast. En met tal van extra voorwerpen, is er tal om uit te kiezen!

Game Settings (spelinstellingen)

De spelinstellingen zijn eigenlijk de basisregels die allemaal naar wens kunnen worden aangepast. Deze variëren van de wapens die beschikbaar zijn voor je worms, tot hoe lang een ronde duurt.

Wapens

In de 'Weapon Factory' (wapenfabriek) kunnen speler hun eigen wapens maken en aanpassen. Door 'blauwdrukken' in de cam-pagnemissies te verzamelen, kunnen spelers een beter en groter wapenarsenaal opbouwen.

Landschappen

De 'Landscape Editor' (landschapsbewerking) is een prachtig gereedschap waarmee spelers hun eigen landschappen kunnen creëren en bewerken. Deze landschappen worden opgeslagen en gebruikt in multiplayergevechten!

Options (opties)

In dit menu kunnen spelers hun favoriete besturing kiezen, de geluidsinstellingen aanpassen, de hulpsectie over verschillende aspecten van het spel raadplegen, profielgegevens wissen en kijken wie er allemaal aan dit spel hebben meegewerkt.

Change Profile (profiel wijzigen)

Spelers kunnen hun actieve profiel wijzigen of een nieuw profiel aanmaken.

WORMS BATTLE ISLANDS

Wapens en items

In Worms: Battle Islands wordt van een enorm arsenaal bestaande uit veertig verschillende wapens en items gebruikgemaakt.

Wapens:



Bazooka



Granaat



Clusterbom



Bananenbom



Heilige
Handgranaat



Benzinebom



Doelzoekende
Raket



Boemerang



Mijn



Dynamiet



Jachtgeweer



Uzi



Luchtaanval



Napalmaanval



Vuurknal



Drakenbal



Prik



Honkbalknuppel



Kamikaze



Schaap



Superschaap



Buffel
van leugens



Betonnen
Ezel



Armageddon



Aangepast wapen

WORMS

BATTLE ISLANDS

Utilities:



Brander



Pneumatische
Boor



Bunkerbeuker



Steunbalk



Jet Pack



Ninjatouw



Teleporteerder



Parachute



Elektromagneet



Volautomatisch
Kanon



Bliksemanval



Vuurpijl



E.M.P
Granaat



Touwtjespringen



Overgave

Raadpleeg voor meer informatie of het gebruik van de wapens het 'Weapons Helpmenu'. Deze kun je tijdens het spelen van het spel via het pauzemenü openen.

Help

Worms: Battle Islands bevat tevens een uitgebreide hulpsectie die vele andere aspecten van het spel toelicht. De hulpsectie kan via het optiemenu worden geopend.